

+ 7 AÑOS
3 A 6 JUGADORES



REGLAS DE JUEGO



OBJETIVO

Conseguir, entre todos los jugadores, el máximo de puntos posibles eligiendo las mejores portadas para cada canción. Es un juego cooperativo, en el que el resultado final depende de las decisiones de todos los participantes.

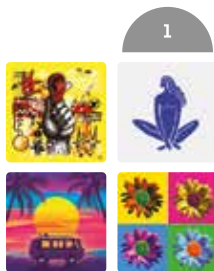
COMPONENTES

- 100 cartas de portadas
- 24 fichas de selección (4 de cada color)
- 56 fichas de puntos (16 de valor 5 y 40 de valor 1)
- 4 cartas de disco
- 1 ficha de disco para indicar el líder (para utilizar en la variante competitiva)

PREPARACIÓN

Para comenzar, colocá las cuatro cartas de disco en línea, de menor a mayor. Mezclá bien las cartas de portada y formá un mazo a un lado. Acomodá las fichas de puntos junto al mazo.

Por último, cada jugador debe elegir un color y tomar las fichas de selección correspondientes.



A JUGAR

El juego se desarrolla en nueve rondas musicales. En cada ronda, un jugador elige aleatoriamente una canción de cualquier lista de reproducción disponible. El mismo jugador toma cuatro cartas de portada del mazo y las coloca boca arriba, junto a las cartas de disco.

Mientras suena la música, cada jugador analiza las cuatro portadas y elige en silencio la que, en su opinión, combina mejor con la canción. Una vez que ha decidido, toma la ficha de selección correspondiente a la portada elegida y la coloca boca abajo frente a sí.

Una vez que todos los jugadores han hecho su elección, revelan al mismo tiempo sus fichas. No es necesario esperar a que termine la música.

ATENCIÓN: Tu elección es totalmente libre. Podés basarte en el estilo musical, las sensaciones que te transmite la letra, la vibra de los artistas... ¡Todo vale!

La portada más votada obtiene tantos puntos como votos ha recibido. **Si hay empate**, los jugadores votan nuevamente entre las portadas empatadas. **Si todos eligen portadas distintas**, se coloca solo una en la cuadrícula y gana un punto.

Una vez elegida, la portada se coloca en su lugar correspondiente dentro de una cuadrícula de 3x3,



para formar un mosaico musical único. Las portadas restantes se descartan y el turno pasa al siguiente jugador, quien selecciona un nuevo tema para continuar la partida.

Las fichas de puntaje se colocan junto a la cuadrícula, para sumar los puntos al final de las nueve rondas.

FINAL DE LA PARTIDA

En el noveno turno, una vez completada la cuadrícula de 3x3, el juego termina y los jugadores pueden admirar la colección de portadas que han creado juntos.

Es momento de sumar los puntos y buscar el resultado en la siguiente tabla.

¿Habrán conseguido acordes perfectos?

CANTIDAD DE JUGADORES	CACOFONÍA	NOTAS EQUIVOCADAS	MELODÍA CORRECTA	BUEN RITMO	GRAN SINTONÍA	ARMONÍA PERFECTA
3 JUGADORES	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	> 23
4 JUGADORES	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	> 31
5 JUGADORES	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	> 39
6 JUGADORES	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	> 47



VARIANTE COMPETITIVA

Objetivo. Ser el jugador que acumula la mayor cantidad de puntos al final de la partida.

Preparación. Antes de comenzar a jugar, poné una canción al azar. El primer jugador en identificar correctamente al artista o el título de la canción se convertirá en el líder y será la voz cantante de la primera ronda.

Atención: El liderazgo rota entre los jugadores en cada ronda. El líder se identifica con la ficha de disco y tiene la responsabilidad de:

- Iniciar la ronda de votación.
- Desempatar en caso de que haya varias portadas con la misma cantidad de votos.
- Pasar la ficha de líder al jugador a su izquierda al finalizar su turno.

A Jugar. El juego se desarrolla de manera similar al modo cooperativo, con la siguiente diferencia clave:

Puntuación: Al finalizar cada ronda, los jugadores que hayan elegido la portada más votada obtendrán un punto. En caso de empate, el líder decidirá la portada ganadora y asignará los puntos correspondientes.

Final de la partida. La partida concluye una vez que se hayan colocado las nueve portadas en la cuadrícula. El jugador con mayor cantidad de puntos al finalizar el juego será el ganador. En caso de empate, los jugadores compartirán la victoria.





Para comentarios escribinos a **sac@ruibalgames.com**

Fabricado por Ruibal S.R.L.
Rivera Indarte 2986, Buenos Aires.

Ilustración: Eugenia Mello.
Arte y diseño: María M. Aramburu, Facundo Segura.

www.ruibalgames.com