

desafíos 3 x 3

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	3	6								
2	1	6		1	1					
3		6		1	1			1		
4	5	4								
5	1	3		3	1					1
6	2	3		2	2					
7	3	2		2	2					
8	2	4			1	1	1			
9		2		4	2					1
10	2	3		2	1	1				
11	3	4		1	1					
12	2	4		1	1			1		
13	1	3		3	1					1
14	2	3	1	1	2					
15	1	3		2	2			1		
16	1	5		1	1				1	
17	1	4		2	1	1				
18	2	5		1	1					
19	1	4	1	1	2					
20	2	4		1	1			1		

desafíos 4 x 3

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	2	5		3	1					1
2	4	6		1	1					
3	4	6		1		1				
4	2	6		2	2					
5	2	4	2	1	3					
6	2	4		3	1				1	1
7	1	4	1	1	4		1			
8	1	4		4	1	1				1
9	1	5	1	1		2		2		
10	4	4		2	2					
11	1	3		4	4					
12	1	5	1	2	3					
13	2	6	1	1	2					
14	3	6		1	1				1	
15	4	2		3	3					
16		2		4	4			2		
17	1	3	1	3	4					
18	2	6	1	1	1	1				
19	1	6	1	2	1					1
20	1	6		2	2			1		




Jugadores: 1



Edades: a partir de 8 años.

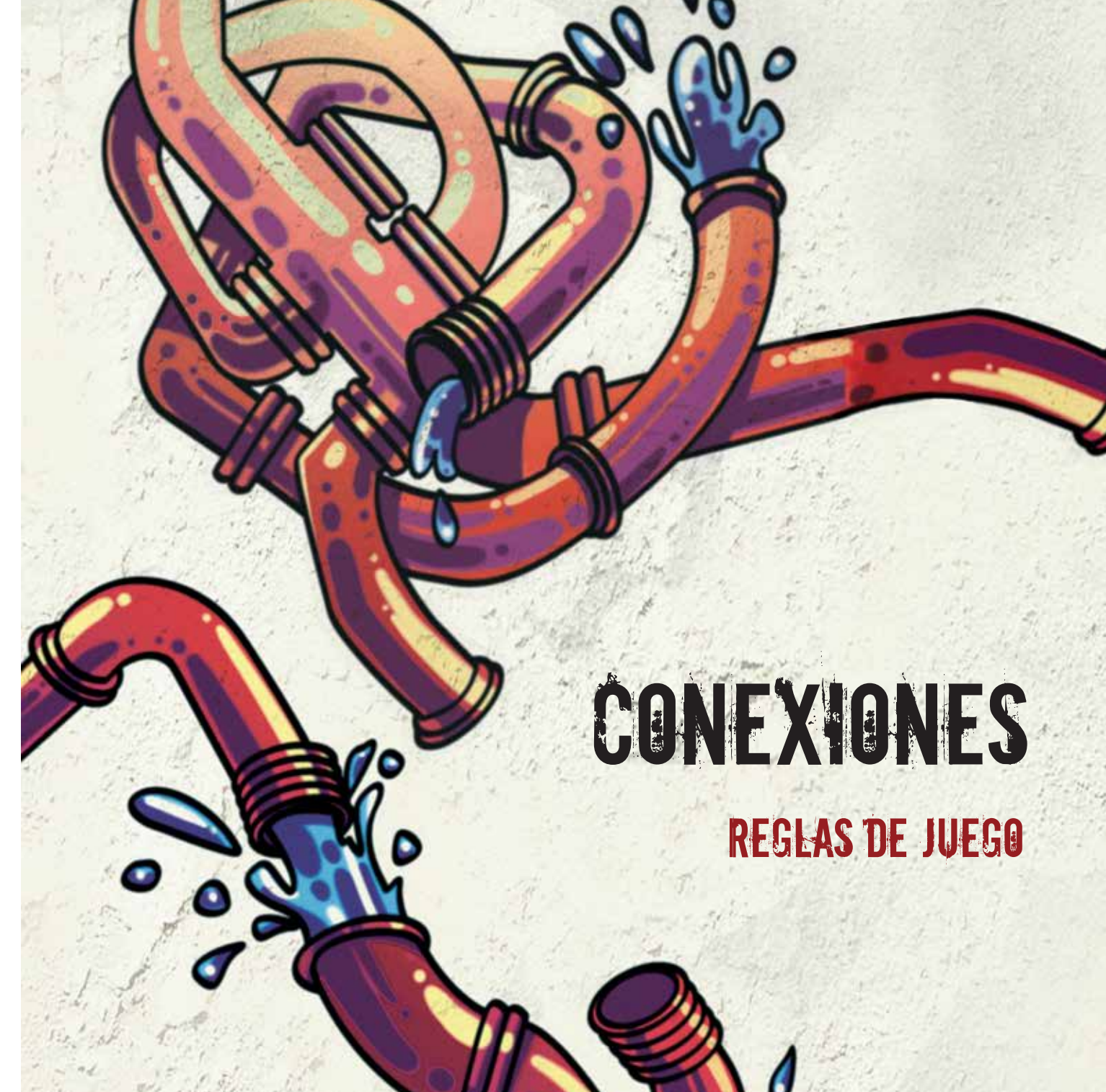


Contiene: 50 baldosas doble faz, 1 tablero de apoyo para resolver desafíos de tipo 3x3 y 4x3, 1 reglamento, 1 cuadernillo de soluciones.

 Ruibal juegos
www.ruibalgames.com



Para comentarios o sugerencias escribanos a juegos@ruibalgames.com
Fabricado por Ruibal S.R.L. Corrales 2444 - Buenos Aires

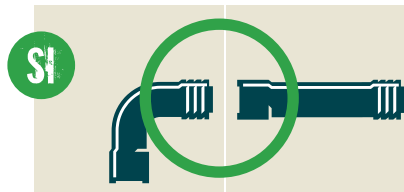


CONEXIONES

REGLAS DE JUEGO

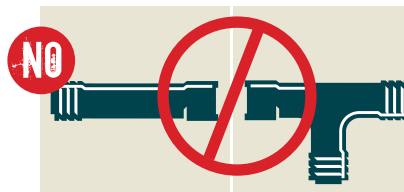
OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo de **Conexiones** es ordenar las baldosas en el tablero respetando que cada terminal de rosca conecte con una que no lo es cerrando el circuito de la cañería. Deben utilizarse todas las baldosas correspondientes al desafío.



Las distintas baldosas de cañerías deben unirse respetando una única regla:
Las conexiones son válidas cuando hay una terminal de rosca junto a una que no lo es como lo muestra la figura.

Ninguna conexión entre dos terminales lisas o de rosca es válida.



CANTIDAD DE JUGADORES: Conexiones es un juego de ingenio para 1 jugador.

COMPONENTES DEL JUEGO

- 50 baldosas doble faz
- 1 tablero de apoyo para resolver desafíos de tipo 3x3 y 4x3
- 1 reglamento
- 1 cuadernillo de soluciones

DESARROLLO

En las 2 tablas de este reglamento se proponen 20 desafíos tamaño 3x3 y 20 tamaño 4x3.

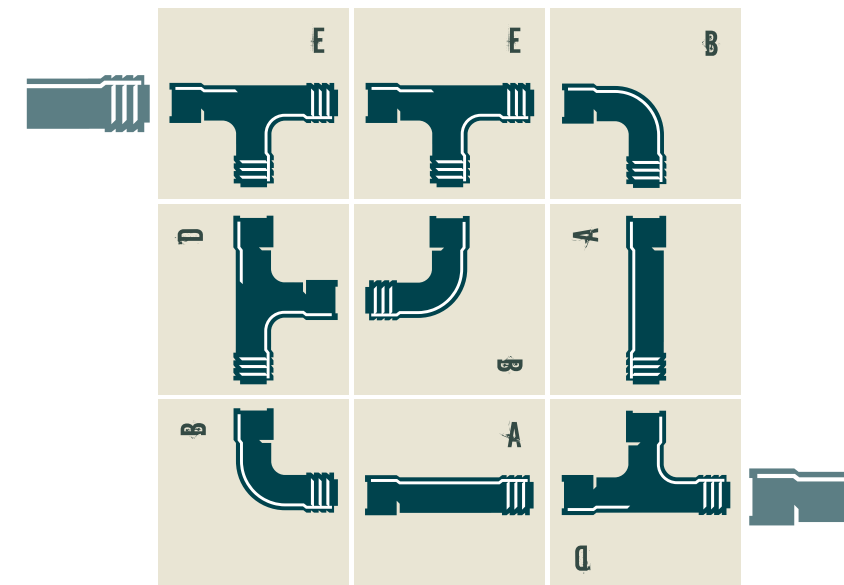
Una vez elegido el desafío, el jugador debe separar las baldosas indicadas. Luego, debe descubrir y completar el circuito de cañerías sobre el tablero de apoyo correspondiente, ordenando únicamente las baldosas previamente apartadas para jugar, y siguiendo la regla de unión antes mencionada.

A modo de ejemplo se indica cómo se resuelve un desafío.

ejemplo:

Desafío Nº 6 (3x3)

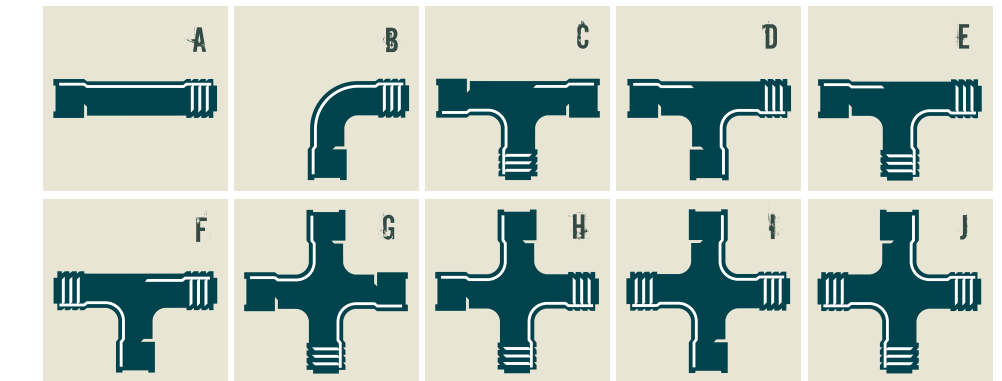
2 baldosas A, 3 baldosas B, 2 baldosas D y 2 baldosas E.



Solución desafío nº 6

(el circuito inicia arriba a la izquierda y termina abajo a la derecha)

El juego tiene 10 tipos de baldosas distintas identificadas con letras de la A a la J.



Todas las baldosas son reversibles. De acuerdo con el desafío que se proponga cumplir podrá utilizarlas del lado anverso o del reverso.



tiempo de resolución

desafíos 3x3	menos de 5'	desafíos 4x3	menos de 8'	iGenial!
	de 5 a 10'		de 8 a 13'	iMuy bien!
	de 10 a 15'		de 13 a 20'	iBien!
	más de 15'		más de 20'	iBien distraído!