

Lotería

2 a 16 jugadores

Contenido

48 cartones numerados, 90 bolillas con números, 1 bolsa, 1 tabla numerada para control de bolillas, fichas para anotar.

Preparación

Cada jugador elige tres cartones del mismo color. Se colocan todas las bolillas en la bolsa y cada participante retira una: el que saque el número más alto será el que comenzará “cantando” los números.

Desarrollo del juego

1. El jugador “cantor” meterá la mano en la bolsa y sacará las bolillas de a una por vez anunciando en voz alta el número correspondiente y dando el tiempo necesario entre una y otra para que los jugadores anoten el punto.
2. Cada jugador marcará sus cartones colocando la ficha anotadora sobre el número coincidente. El primer participante que consiga anotar tres números en línea gritará: “*Terno!*”, si logra completar cinco números en línea dirá: “*Línea!*” y en el caso de que consiga llenar el cartón gritará: “*Cartón lleno!*”. Esta modalidad puede ser modificada a la manera que los jugadores consideren conveniente. De cualquier forma, el participante que complete primero sus tres cartones será el ganador.

¡A jugar!