



TRABADO

Reglas de Juego

Contenido: 1 base y 10 fichas plásticas.

1. Se colocan las fichas como se indica en la tapa de la caja
2. El objetivo del juego es sacar la ficha grande por la salida indicada con la flecha.
3. No se pueden levantar las fichas, solamente se deben des-plazar horizontal o verticalmente a los espacios libres.

Si logra resolverlo en menos de 2 horas, es posible que Ud. sea un genio.

