

Reglas del juego

Un juego que desarrolla la capacidad de observación

LA GRANJA

DE DON RASTRILLO



1 a 6 jugadores

Contenido: 6 tableros, 36 cartas y 1 reglamento.

- Los tableros están ilustrados con diferentes situaciones de la granja.
- Las 36 cartas se dividen en 6 grupos: granjeros, conejos, corderos, vacas, chanchos y gallinas.

DESARROLLO DEL JUEGO

Se distribuyen de acuerdo a la cantidad de jugadores:

Para 2 jugadores para cada uno	3 tableros
Para 3 jugadores para cada uno	2 tableros
Para 4 a 6 jugadores para cada uno	1 tablero

Los tableros que sobran se descartan.

- Se mezclan las cartas y se colocan sobre la mesa con la ilustración hacia abajo. Cada jugador retira una carta y el que obtiene la más alta comienza el juego.
- Si dos o más jugadores empatan, deberán tomar una nueva carta para determinar quién inicia el juego.
- Se vuelven a colocar las cartas en el mazo y el primer jugador tomará la de arriba.
- Si la cantidad y las figuras de la misma coinciden con los de su tablero, se queda con la carta y la coloca en un casillero de su tablero, si no coinciden, la vuelve a colocar en la parte inferior del mazo.
- El juego continúa con el jugador de la izquierda, y así sucesivamente.

GANADOR

Será ganador el primer jugador que complete los casilleros de su tablero.

IMPORTANTE

Si uno de los jugadores coloca una carta equivocada sobre un casillero de su tablero, deberá salir del juego y entregar la carta al jugador que le corresponda. Luego el juego continúa.

OBJETIVOS DEL JUEGO

La Granja de Don Rastrillo es un juego que estimula la capacidad de observación de los niños, quienes deben contar y reconocer las cartas con figuras idénticas para colocarlas sobre su tablero de juego.

¡A jugar!



Juegos que Ayudan a Crecer