
Reglas del juego

BATAALLA AEREA



2 jugadores

Contenido: 1 Tablero de juego doble, 34 fichas magnéticas de diferentes colores (aviones de guerra), fichas plásticas anotadoras de colores (rojas y blancas).

PREPARACION

1. Se abre el tablero de juego de modo que la sección vertical quede en su correcta posición (ver foto de la caja).
2. La parte vertical debe ser utilizada para ubicar los aviones de guerra en la cuadrícula vertical.
3. Cada jugador debe colocar sus aviones sin que su adversario conozca su posición.
4. Las fichas magnéticas de color corresponden a los aviones de guerra que cada jugador tiene y la cuadrilla se compone de :

1 F4 PHANTOM : 5 piezas
1 F105 THUNDERCHIEF : 4 piezas
1 A10 INTRUDER : 3 piezas
1 F100 SUPERSABRE : 2 piezas
1 F9F PHANTER : 3 piezas

Importante : los aviones de cada jugador pueden ser colocados en cualquier parte de la cuadrícula central, pero todos deben tener la misma dirección: horizontal, vertical o diagonal.

DESARROLLO DEL JUEGO

- 1.** Se arroja una moneda para decidir quien comienza el juego. A continuación cada jugador, por turno, juega anunciando sus disparos.
- 2.** Cada disparo se anuncia por la letra y el número correspondiente a su posición en la cuadrícula. (Por ej : A4, E7, etc).
- 3.** Luego de que el jugador ha hecho su disparo, su oponente debe decir **“impacto”** (si acertó) o **“fallado”** (si ha errado). Si el jugador ha dado en el blanco su adversario debe entregarle la ficha donde fué **“tocado”** el avión de guerra.
- 4.** Si el jugador acertó su disparo, lo indica con una ficha anotadora roja y si falló, con una ficha blanca en el lugar correspondiente de la cuadrícula, en la parte horizontal de su tablero.
- 5.** Gana la Batalla el jugador que hunde primero todos los aviones de guerra de su oponente.

A jugar !

