

REGLAMENTO DON RASTRILLO EN LA TORRE

Contenido: 1 torre plástica para armar, 24 muñecos plásticos, 5 autoadhesivos, 1 dado de colores, 1 reglamento.

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en colocar todos sus muñecos en la torre sin que se caigan.

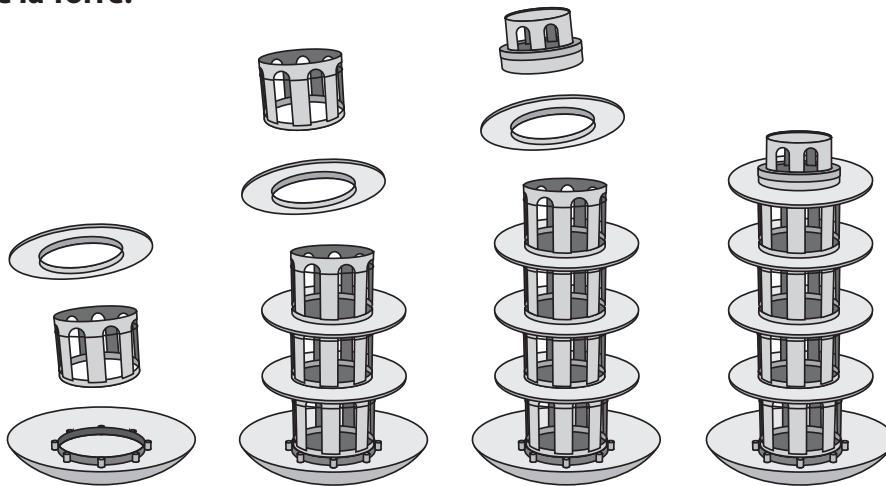
PREPARACIÓN

• Se arma la torre como se ve en la foto de la caja (el primer aro a partir de la base es marfil, luego azul, verde y en la parte superior rojo) y se coloca sobre la mesa.

• Se reparten los muñecos entre los jugadores en partes iguales de la siguiente forma:

2 jugadores	12 muñecos cada uno
3 jugadores	8 muñecos cada uno
4 jugadores	6 muñecos cada uno

Armado de la Torre:



DESARROLLO DEL JUEGO

- Se arroja el dado y quien saca el color rojo comienza el juego.
- El primer jugador arroja el dado y de acuerdo al color que haya obtenido deberá colocar uno de sus muñecos en el aro que corresponda a ese color.
Ejemplo: si el dado salió verde debe colocar el muñeco en el aro verde.
- Continúa la ronda el jugador de su izquierda.
- Cuando un jugador, tratando de colocar su muñeco o luego de colocarlo, hace perder el equilibrio a la torre, deberá tomar para sí los muñecos caídos.
- El primer jugador que logra ubicar a todos sus muñecos, es el ganador.