

BAILE DE LA ESCOBA

2 a 4 jugadores

A partir de 4 años

Un divertido juego de acción que desarrolla la capacidad de observación y la rapidez de reacción en los niños.

Contenido:

18 tarjetones de animales, 26 naipes (18 animales, 4 escobas, 4 prendas) y 4 "atrapa-parejas".

OBJETIVO DEL JUEGO

Atrapar la mayor cantidad de parejas posible.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- Se colocan al azar los tarjetones (dorso verde) sobre la mesa, separados entre sí y con la figura hacia arriba.
- Se mezclan los 22 naipes (18 animales y 4 escobas, dorso rosa) y se apilan boca abajo en un lugar visible para todos los jugadores.
- Los naipes-prenda (dorso celeste) se colocan apilados con la figura hacia abajo.
- Cada jugador toma un atrapa-parejas.

DESARROLLO DEL JUEGO

- El participante más bajito comienza el juego al grito de "¡Comienza el baile!" y da vuelta el primer naipe.
- Cada jugador toma un atrapa-parejas. Todos los jugadores, incluido él, deberán tratar de levantar con el atrapa-parejas la figura (pareja) correspondiente al naipe expuesto. El jugador que haya logrado atrapar el tarjetón indicado, lo tomará para sí junto con el naipe para formar la pareja. (Ej.: Si el naipe expuesto fuera el oso, deberá atrapar a la osa).
- Si el naipe expuesto tiene la figura de la escoba, el jugador que lo dio vuelta deberá levantar un naipe-prenda e interpretar el baile que le indique para poder continuar jugando. (Ej.: Si el naipe-prenda dice "Baile de la Pulga" deberá bailar como una pulga durante 1 minuto. En caso de que alguno de los demás participantes se ría, éste deberá continuar cumpliendo con la prenda). Al finalizar, se coloca el naipe-prenda en la parte inferior del mazo correspondiente y el naipe con la figura de la escoba sale del juego. El jugador ubicado a la izquierda del que comenzó la partida dará vuelta el siguiente naipe y así sucesivamente hasta finalizar el juego.

ACLARACIÓN: En caso de que un jugador se equivoque al atrapar una pareja, deberá levantar un naipe-prenda y cumplir con la misma para poder continuar jugando.

FINAL DEL JUEGO

El juego finaliza cuando no quedan más naipes y se han formado todas las parejas.

¡A Jugar!



¡El más rápido atrapa a su pareja!



Para comentarios o sugerencias escribanos a juegos@ruibalgames.com
www.ruibalgames.com

¡ATENCIÓN! NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS. CONTIENE PARTES PEQUEÑAS.



f RUIBAL Juegos
f Los Juegos de DON RASTRILLO