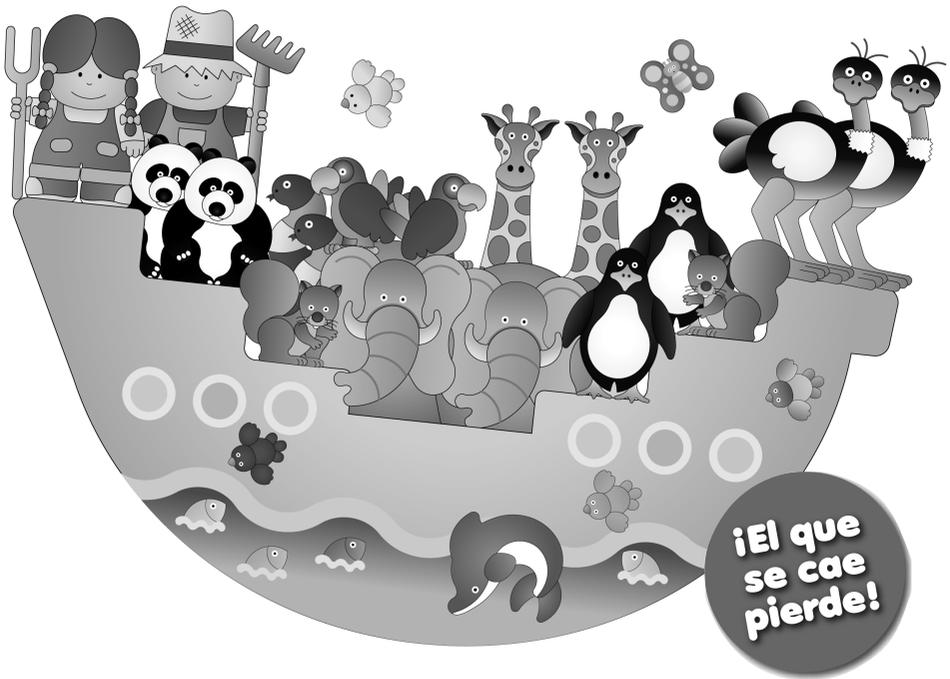


LA BARCA DE DON RASTRILLO

Para 1 a 3 jugadores

A partir de los 3 años



–¡Qué lindo día! –dijo Don Rastrillo.

–Lindo para pasear en el río con nuestra barca –agregó su mujer.

–¡Muy buena idea! –exclamó Don Rastrillo –Llevaremos con nosotros a las mascotas. Tendremos que tener mucho cuidado porque nuestra barca es pequeña y se balancea peligrosamente...

Contenido

1 barca [2 cascos, 1 cubierta central angosta (azul), 1 cubierta central ancha (roja), 4 cubiertas angostas (2 amarillas, 2 verdes), 2 cubiertas superiores (celestes)]

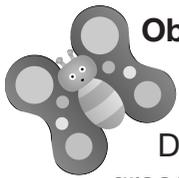
20 figuras desmontables

20 bases plásticas

7 ranitas

1 dado

Reglas del juego



Objetivo del Juego

El objetivo del juego es llevar a bordo a todas las figuras (Don Rastrillo, su mujer y sus animalitos).

Deberás tener cuidado de que la barca no se balancee peligrosamente y alguien se caiga. A quien le ocurra pierde una ranita. Será ganador quien lleve a bordo sanos y salvos a Don Rastrillo, su esposa y sus amiguitos.

Preparación

Para la primera vez, todas las figuras deben desmontarse cuidadosamente de las planchas.

Luego se arma la barca como se indica a continuación:

- Las dos piezas grandes (laterales de la barca) con la imagen hacia afuera, se unen firmemente a través de la aleta azul, como indica la Figura 1.

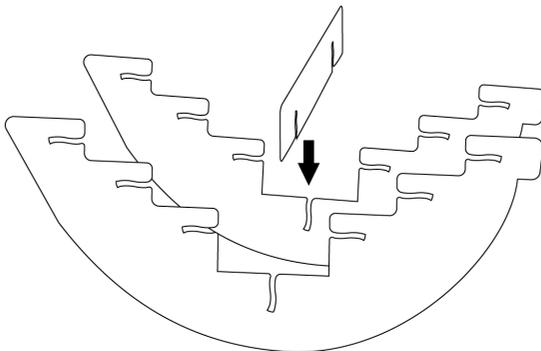


Fig. 1

- Luego, la gran cubierta roja del medio se coloca horizontalmente en el centro de la barca, de manera que descansa sobre la aleta azul (ver Figura 2).

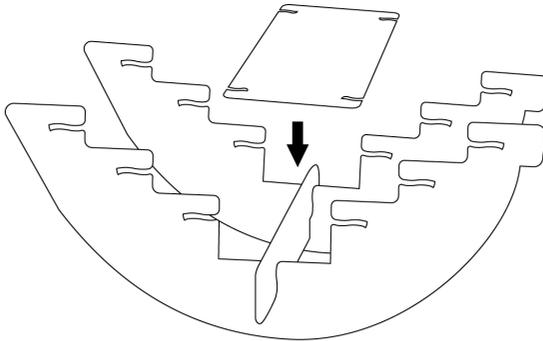


Fig. 2

- Se continúa con las demás cubiertas, insertándolas en las ranuras delanteras y traseras y formando una escalera, siendo el primer nivel de color amarillo y el segundo, verde. Las cubiertas semicirculares de color celeste se ubican en el nivel más alto (ver Figura 3).

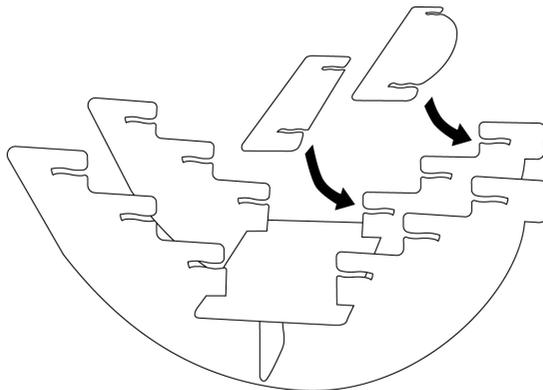
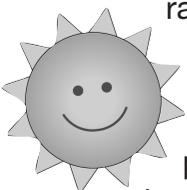


Fig. 3

Colocar la barca ya armada en el centro de la mesa de juego.

Reglas del juego para un solo jugador:

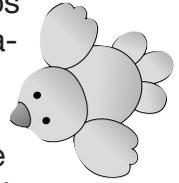
Colocar todas las figuras sobre la mesa, tirar el dado, elegir una figura y colocarla sobre la cubierta del color que indica el dado.



Puede ser sobre la cubierta de proa o de popa (adelante-atrás). El jugador gana cuando logra llevar a todas las figuras a bordo, sin que se caiga ninguna, para comenzar el paseo. Se hace más difícil si primero se elige la figura y luego se tira el dado.

Reglas del juego para dos o tres jugadores:

Todas las figuras se colocan sobre la mesa. Si participan dos jugadores, se reparten tres ranitas para cada uno. Si los jugadores son tres, se reparten dos ranitas para cada uno. El jugador más pequeño comienza el juego: arroja el dado, elige una figura y, cuidadosamente, la coloca sobre una de las cubiertas del color indicado. Luego continúa el jugador de su izquierda de la misma forma, y así sucesivamente.



No se pueden desplazar las figuras ya colocadas sobre la barca. En caso de que un jugador no pueda ubicar su figura por estar ocupadas las dos cubiertas del mismo color, debe entregar una ranita que volverá a la caja del juego.

Cuando debido al balanceo, una ó más figuras de la barca se caen, el juego se detiene. El jugador que ha causado el accidente debe entregar una ranita y continúa el juego.

Si los participantes son dos, el juego termina cuando uno de ellos pierde las tres ranitas. Su adversario será el ganador.

Cuando son tres jugadores, el que pierde sus dos ranitas pasa a capitanear el juego, indicando qué figuras deben colocar a bordo los otros jugadores.

Si se desea hacer más difícil el juego, el capitán ordena primero arrojar el dado y él elegirá la figura a colocar. Cuando uno de los dos jugadores restantes pierde sus dos ranitas, se proclama ganador a su adversario.

¡A Jugar!

