



Sombreritos Voladores



REGLAS DEL JUEGO

2 A 4 JUGADORES



CONTENIDO

1 tablero, 4 básculas plásticas de colores, 4 sombreritos plásticos de colores, 1 plancha de stickers, 1 reglamento.

OBJETIVO DE JUEGO

Embocar los sombreritos en los agujeros de mayor valor para obtener más puntos y así ganar la partida.

PREPARACIÓN

Se coloca la caja con el tablero en el centro de la mesa. Cada participante elige un sombrerito y lo personaliza con un sticker, al igual que a la báscula de igual color. Luego, ubica la báscula frente a la caja: la mejor distancia entre la caja y la báscula es de 25 cm aproximadamente.

DESARROLLO DEL JUEGO

Comienza el juego el participante más joven. Coloca su sombrerito sobre la parte más ancha de la báscula. Luego, da un pequeño golpe sobre la parte superior de su báscula que impulsa el sombrerito y lo hace volar por el aire tratando de que caiga en uno de los orificios del tablero. Si lo logra, el jugador recibe el número de puntos que indica –en los laterales del tablero– el color del agujero correspondiente. A continuación es el turno del jugador de su izquierda, y así sucesivamente.

- Si un sombrerito cae en un orificio en el cual se encuentran uno o más sombreritos, recibe los puntos que indica su color multiplicado por el número de sombreritos que coinciden en ese agujero.
- Si un sombrerito cae sobre el tablero de juego sin entrar en ningún orificio, el jugador debe tomarlo y volver a tirar.
- Si el sombrerito aterriza al costado de la caja, el jugador no recibe ningún punto y no puede volver a tirar.

NOTA: Antes de iniciar la partida debe determinarse el número de vueltas a jugar.

GANADOR

El participante que al finalizar el juego logra sumar más puntos, gana la partida.

¡A jugar!

