

SOPA CHINA

Reglamento



2 a 4 jugadores / A partir de 5 años

Objetivo del juego:

Ser el primer jugador en tocar el timbre al descubrir **5 vegetales idénticos** sobre la mesa de juego e intentar eliminar a los oponentes obteniendo las 56 cartas del mazo.

Contenido:

- 56 cartas
- 1 timbre
- 1 reglamento

Preparación:

Se coloca el timbre en el centro de la mesa de juego. Un jugador mezcla las cartas y las reparte entre los participantes, una por vez y boca abajo, hasta que todas hayan sido distribuidas. Sin descubrirlas, cada jugador arma su propio Mazo de Juego y lo coloca frente a sí.



El juego:

El participante ubicado a la izquierda del que repartió comienza el juego. Da vuelta la primer carta de su Mazo de Juego y la coloca boca arriba sobre la mesa: esta carta será la base de su Mazo de Vegetales. El siguiente jugador –en el sentido de las agujas del reloj– hace lo mismo y así cada uno sucesivamente. Cada vez que un participante da vuelta una carta de su Mazo de Juego, la coloca al tope de su Mazo de Vegetales cubriendo la carta anterior y dejando visible solo la carta superior.

Todos los participantes tratarán de ser el primero en tocar el timbre tan pronto como las cartas descubiertas muestren **exactamente 5 vegetales del mismo tipo**.

El primer jugador que toque correctamente el timbre una vez descubiertas las cartas que muestran **exactamente 5 vegetales del mismo tipo** gana todas las cartas de todos los Mazos de Vegetales de los demás jugadores. El vencedor de la ronda pone esas cartas (incluyendo su propio Mazo de Vegetales) boca abajo y debajo de su Mazo de Juego. Él mismo comienza a jugar una nueva ronda dando vuelta la primera carta de su Mazo de Juego.

Los 5 vegetales descubiertos pueden estar en la misma carta o estar repartidos entre varios naipes. Por ejemplo, si una carta con 3 ajíes y una carta con 2 ajíes son descubiertas –sumando 5 ajíes– un jugador puede tocar el timbre.

Ejemplos:

Puede ser una sola carta

O dos cartas

O tres cartas o más



Cuando un jugador se queda sin cartas, debe abandonar el juego. Sin embargo, su Mazo de Vegetales permanece en la mesa hasta que es recogido por otro jugador.

Final del juego:

El juego continúa mientras los participantes van siendo eliminados hasta que solo un jugador tiene cartas en su Mazo de Juego (las cartas de su Mazo de Vegetales no cuentan). Ese jugador ¡ES EL GANADOR!

Variantes de final de juego:

En un partido con más de dos jugadores, tan pronto como quedan solo dos participantes (los demás se han quedado sin cartas y han sido eliminados), el juego finaliza. Ambos participantes cuentan sus naipes y el que tiene mayor cantidad, gana.

¡A jugar!