



UNO SOLO

Reglas de Juego

Contenido: 1 base y 32 fichas plásticas.

1. Se colocan los botones en los agujeros, dejando el central libre.
2. Cada movimiento debe ser horizontal o vertical (nunca en diagonal) saltando sobre un botón a un agujero inmediato libre. El botón saltado es eliminado del tablero.
3. El objetivo del juego es dejar la menor cantidad posible de botones sobre el tablero, siendo el resultado óptimo: "Uno Solo" y en el centro.

Se puede jugar solo o pueden intervenir 2 ó más jugadores. Quien deje la menor cantidad de botones será el ganador.

Tabla de Resultados

| | |
|----------------------------|-----------|
| Si quedan 5 botones:..... | Regular |
| Si quedan 4 botones:..... | Mejor |
| Si quedan 3 botones:..... | Bueno |
| Si quedan 2 botones: | Muy Bueno |
| Si queda 1 botón:..... | Excelente |

