

GENERALA

REGLAMENTO DE GENERALA

En primer lugar se determina quién va a comenzar el juego. El orden sigue la dirección de las agujas del reloj.

Cada jugador puede hacer hasta tres tiros por turno y debe completar una categoría por vuelta, por lo cual al finalizar el juego cada participante tendrá puntaje en cada una de las diez categorías.

El jugador comienza tirando los cinco dados. Si obtiene en los cinco el mismo número habrá hecho generala servida y automáticamente gana el juego. Aún cuando se trate de un número en el cual ya haya hecho puntaje, se computará como generala servida. Si en su primer tiro el jugador hace un "juego mayor", apartará el o los dados que desee conservar y

hará su segundo tiro con los restantes. Si lo desea, puede arrojar nuevamente los cinco dados, pues no está obligado todavía a elegir una categoría.

Del mismo modo, en su segundo tiro apartará los dados que le resulten más convenientes y tirará con los restantes por tercera y última vez.

Si el jugador hace un "juego mayor" dentro de sus tres tiros, puede elegir entre anotar el puntaje correspondiente a ese juego o multiplicar los dados del mismo número y anotar ese puntaje en la casilla perteneciente a ese número.

Una vez que el jugador haya completado su vuelta y anotado su puntaje, pasa los dados al participante de su izquierda y el juego continúa.

- **Puntaje:** Para calcular el puntaje correspondiente a una categoría de número, se multiplica el total de dados donde éste aparece por dicho número. Por ejemplo: tres 6 valen 18 puntos para el seis; dos 4 valen 8 puntos para el cuatro.

• **Juegos Mayores**

Generala = 5 dados del mismo número = 60 pts.

Cuando esto se logra de un solo tiro, se llama generala servida y el jugador automáticamente gana el juego.

Poker = 4 dados de un mismo número = 40 pts.

Full = 3 de un mismo número y un par = 30 pts.

Escalera = 1-2-3-4-5 ó 2-3-4-5-6 = 20 pts.

Importante: se suman 5 puntos en cualquiera de los juegos mayores (salvo la generala) cuando son servidos, es decir, que se logran en el primer tiro.

Cuando se hace generala, poker o full, los valores que indican los dados no se tienen en cuenta para el puntaje. Por ejemplo, sea la generala de 1 ó de 6, vale 60 puntos

Nótese sin embargo, que si un jugador ha hecho generala y luego saca cinco de un mismo número puede anotarse puntaje en dicho número si todavía no lo ha hecho. Por ejemplo, si un jugador ya ha hecho generala y saca cinco 6, se anotará 30 puntos al seis.

Cuando se han completado todas las categorías del juego, se suman los puntajes. Gana el jugador que ha alcanzado el máximo puntaje.

Los jugadores no necesitan elegir una categoría hasta el último tiro de su turno. Sin embargo, el participante no debe perder de vista las categorías que ha de completar y seleccionará los dados a separar después del primer tiro, en función de los juegos que le faltan

Recuerde que una vez que el jugador ha obtenido puntaje en una categoría, no puede volver a anotar puntos en ésta. Así, en la décima y última vuelta debe tratar de hacer el juego que le falta aun si en el intento saca cero.



Los Juegos de la Familia
