REGLAS DE JUEGO

OBJETIVO

AVANZAR EN EL CAMINO A LA FAMA HASTA ALCANZAR LA ESTATUILLA.

PREPARACIÓN

Todos los jugadores se dividen en parejas o equipos y en cada uno se designa un actor. Se coloca el tablero en la mesa y la estatuilla al final del recorrido. Mezclar las tarjetas y colocarlas a un costado del tablero. Cada equipo elige un color de peón y coloca uno al inicio del camino a la fama y el otro en uno de los dos casilleros de película. Un jugador por equipo tira el dado, el que obtenga el número más alto comienza.

¡A JUGAR!

El primer equipo tira el dado una vez más y avanza por los casilleros de película. El color de la casilla donde haya caído el peón indica el género de la película a representar.

El actor toma la primera tarjeta del mazo y lee el título correspondiente al color del tema sin que puedan verlo los demás. Se da vuelta el reloj de arena, y sin utilizar la voz, a través de gestos y posiciones corporales, deberá transmitir a su pareja (o equipo) el título de la película indicada en la tarjeta.

Durante su turno, el actor cuenta con dos vueltas de reloj para cumplir su objetivo, el resto de los jugadores deberá controlar los tiempos.

Si lo consigue, el equipo avanza dos casillas en el camino a la fama.

Si no lo consigue, los adversarios pueden anotar en un papel el título de la película y entregarlo al actor del equipo contrario. Si aciertan, avanzan una casilla en el camino a la fama.

El equipo que no haya acertado deberá retroceder una casilla. Si se fallara al comienzo de la partida y los peones estuvieran en la salida, no ocurre nada.

Los géneros de las películas que los actores deberán representar están organizados por color en el tablero: **VERDE:** Comedia. **AZUL:** Drama. **CELESTE:** Historia; Fantasía; Aventuras. **ROJO:** Policiales, Suspenso; Bélicas; Eróticas. **AMARILLO:** Terror; Western; Ciencia-ficción; Comedia musical.

La tarjetas utilizadas se separan del mazo.

FINAL DE LA PARTIDA

El primer equipo en finalizar el camino a la fama y alcanzar la estatuilla será el ganador.

EQUIPOS
2 A 6

EDAD
A PARTIR DE 9 AÑOS

DURACIÓN PROMEDIO
50 MINUTOS

CONTIENE
1 TABLERO, 12 PEONES PLÁSTICOS, 1 DADO, 256 TARJETAS (CON 1280 TÍTULOS DE PELÍCULAS), 1 RELOJ DE ARENA, 1 REGLAMENTO, 1 ESTATUILLA.

Ruibal

www.ruibalgames.com