

Lotería de COLORES



Reglas del Juego

2 a 4 jugadores

Contenido

4 tableros con figuras y fichas troqueladas, 1 dado sin puntaje, 1 dado con puntos, 1 bolsa plástica, 6 círculos autoadhesivos de colores.

Objetivo

Ser el primer jugador en completar todos los círculos de su tablero con las fichas correspondientes a los colores de cada figura.

Preparación

Se toman los 6 círculos autoadhesivos de colores y se pegan en el centro de cada cara del dado sin puntaje (dado más chico). Luego se descartan todos los círculos de las figuras y se colocan en el centro de la mesa con el color hacia arriba.

Los jugadores arrojan el dado con puntos: el que saca el número mayor, elige un tablero. Luego el segundo y así sucesivamente. En caso de empate, se arroja nuevamente el dado.

El jugador más bajito comienza el juego, y luego el de su izquierda.



Desarrollo del Juego

El jugador que inicia el juego arroja los dados: uno le indicará el color y el otro el número de fichas de ese color que deberá tomar del centro de la mesa. Las fichas obtenidas las ubica en su tablero, en los agujeros que corresponden a las figuras del mismo color. Si le sobran fichas debe volver a colocarlas en la mesa y ceder el turno al jugador de su izquierda, y así sucesivamente.

Ejemplo: Al arrojar los dados el jugador obtiene 4 puntos en uno y en el otro, color verde. Esto quiere decir que deberá tomar cuatro fichas verdes y colocarlas en los agujeros vacíos correspondientes a ese color de su tablero. Si no le alcanzan las fichas para completarlo deberá esperar otro turno, y si le sobran, debe devolverlas al centro de la mesa.

Variante de Juego

Se colocan todas las fichas en la bolsa. Cada jugador por turno arroja el dado de puntos, extrae sin mirar la cantidad de fichas que indica el dado y las pone en su tablero en los colores correspondientes.

Ganador

En ambos casos será declarado ganador el jugador que primero complete su tablero.



Juegos que Ayudan a Crecer

