



★ *Reglas de juego* ★

En **Dr. Eureka** , cada jugador es un científico que deberá poner a prueba sus destrezas en busca de la fórmula secreta.



OBJETIVO DEL JUEGO

OBTENER 5 TARJETAS. UN JUGADOR OBTIENE UNA TARJETA CUANDO ES EL PRIMERO EN ORDENAR LAS BOLAS EN LOS TUBOS TAL COMO APARECEN EN EL DIBUJO.



CANTIDAD DE JUGADORES: 2 a 4

COMPONENTES DEL JUEGO

12 tubos de ensayo, 24 bolas de colores, 54 tarjetas, 1 reglamento.

PREPARACIÓN

Repartir a cada jugador tres tubos con dos bolas de cada color en cada uno. Colocar la pila de tarjetas boca abajo en el centro de la mesa.

¡A JUGAR!

El jugador que conozca más elementos de la tabla periódica será el primero en dar vuelta una tarjeta y dejarla a la vista del resto de los jugadores.

Sin tocar las bolas, todos los jugadores a la vez deberán pasarlas de un tubo a otro hasta obtener la fórmula ilustrada en la tarjeta. El primer jugador que logre la combinación correcta gritará ¡Eureka! y el resto deberá chequear que tanto las bolas como los tubos estén en orden. Si el jugador obtuvo la fórmula gana la tarjeta.

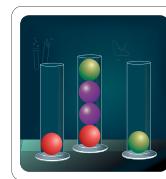
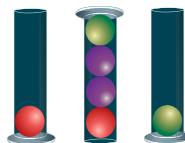
¡IMPORTANTE!

- Una vez que un jugador grita ¡Eureka! el resto deberá dejar sus tubos sobre la mesa tal como están sin devolverlos a la posición inicial. Ese orden será el punto de partida para la ronda siguiente.

- Si un jugador grita ¡Eureka! y no logró el orden correcto queda fuera de la ronda y el resto continúa jugando con la misma tarjeta hasta lograrlo.

- Las bolas no se pueden tocar con las manos, si un jugador lo hace o si se le caen fuera de los tubos queda descalificado de la ronda pudiendo retomar en la siguiente.

- Las combinaciones se pueden hacer con los tubos sobre la base o con los tubos boca abajo.



VARIANTE PARA CIENTÍFICOS EXPERTOS

Al comenzar la ronda, una vez que se da vuelta la tarjeta (sin tocar los tubos aun) cada jugador anuncia el número de movimientos que necesitará para completar la fórmula. Este número no se puede repetir entre los jugadores. Cuando todos lo hayan anunciado, el jugador del número más bajo intentará completar la fórmula en esos movimientos o menos. Si lo logra gana la tarjeta, en caso contrario el turno pasa al jugador con el siguiente número más bajo.

FINAL DE LA PARTIDA

El primer jugador que obtenga 5 tarjetas será el ganador.

f/ruibaljuegos @ruibaljuegos @ruibaljuegos

WWW.RUIBALGAMES.COM

Autor: Roberto Fraga / Ilustración: Cristian Turdera / Arte y diseño: María M. Aramburu