

+4

REGLAS DE JUEGO



MEMOTEST



MEMOTEST

OBJETIVO DEL JUEGO: RECOLECTAR PARES DE FICHAS IGUALES.

Cantidad de jugadores: 2 a 6.

Contenido del juego: 49 fichas plásticas, 1 plancha de stickers, 1 reglamento.

ARMADO DEL JUEGO

Tomar la plancha de stickers y colocar uno en el lado liso de cada ficha plástica. Este paso debe realizarse con cuidado y por una única vez.

PREPARACIÓN

Colocar todas las fichas en el centro de la mesa con las imágenes boca abajo. Formar un cuadrado de siete fichas por lado.

¡A JUGAR!

Comienza el jugador más pequeño y los turnos continúan en el sentido de las agujas del reloj. En cada turno, el jugador deberá rotar dos fichas que desee dejando las imágenes a la vista de los demás.

- Si las figuras son diferentes finaliza su turno. El jugador deberá rotar las fichas nuevamente y dejarlas en su lugar boca abajo.

- Si las figuras son iguales, deberá apartar el par y quedárselo. Cuando un jugador descubre dos figuras iguales vuelve a jugar hasta que rote dos diferentes y finalice su turno.

FINAL DE LA PARTIDA

A medida que avanza el juego, los participantes irán recolectando pares hasta que no queden fichas en la mesa y se realice el conteo final. Quien haya reunido la mayor cantidad de pares será el ganador.

www.ruibalgames.com

©2018 Mattel. All Rights Reserved.

MATTEL, HOTWHEELS and associated trademarks and trade dress are owned by Mattel.

