

+4

# REGLAS DE JUEGO



MEMOTEST



# MEMOTEST

**OBJETIVO DEL JUEGO:** RECOLECTAR PARES DE FICHAS IGUALES.

**Cantidad de jugadores:** 2 a 6.

**Contenido del juego:** 49 fichas plásticas, 1 plancha de stickers, 1 reglamento.

## ARMADO DEL JUEGO

Tomar la plancha de stickers y colocar uno en el lado liso de cada ficha plástica. Este paso debe realizarse con cuidado y por una única vez.

## PREPARACIÓN

Colocar todas las fichas en el centro de la mesa con las imágenes boca abajo. Formar un cuadrado de siete fichas por lado.

## ¡A JUGAR!

Comienza el jugador más pequeño y los turnos continúan en el sentido de las agujas del reloj. En cada turno, el jugador deberá rotar dos fichas que desee dejando las imágenes a la vista de los demás.

- Si las figuras son diferentes finaliza su turno. El jugador deberá rotar las fichas nuevamente y dejarlas en su lugar boca abajo.

- Si las figuras son iguales, deberá apartar el par y quedárselo. Cuando un jugador descubre dos figuras iguales vuelve a jugar hasta que rote dos diferentes y finalice su turno.

## FINAL DE LA PARTIDA

A medida que avanza el juego, los participantes irán recolectando pares hasta que no queden fichas en la mesa y se realice el conteo final. Quien haya reunido la mayor cantidad de pares será el ganador.

[www.ruibalgames.com](http://www.ruibalgames.com)

©2018 Mattel. All Rights Reserved.

MATTEL, HOTWHEELS and associated trademarks and trade dress are owned by Mattel.

