

MEMO TEST

banderas

reglas de juego

reglas de juego

Objetivo del juego

El objetivo del juego es encontrar las fichas idénticas y acumular más parejas que tus contrincantes.

Componentes del juego

64 fichas plásticas, 64 banderas autoadhesivas, 1 reglamento.

Indicaciones iniciales

Antes de empezar a jugar se pegan las 64 banderas autoadhesivas sobre las fichas plásticas. Luego se ponen todas las fichas sobre la mesa con la figura hacia abajo, se mezclan y se colocan formando un cuadro de 8 por 8 fichas, con una pequeña separación que permita darlas vuelta sin desarmar el cuadro.

Desarrollo del juego

Comienza un participante dando vuelta una ficha, inmediatamente da vuelta una segunda. Si las piezas observadas son idénticas, levanta la pareja del cuadrado y las coloca en su pozo, frente a sí. Si las banderas son distintas las vuelve a dar vuelta en la misma posición que ocupaban para dar lugar a que el próximo jugador haga lo mismo, y así sucesivamente. Cada participante debe intentar recordar las fichas que los demás dieron vuelta y memorizar sus ubicaciones. El juego finaliza cuando no queda ninguna ficha sobre la mesa.

Final del juego

El ganador es el jugador que tenga más parejas en su pozo.



Para comentarios o sugerencias escribanos a juegos@ruibalgames.com
Fabricado por Ruibal S.R.L. Corrales 2444 - Buenos Aires

www.ruibalgames.com

 Ruibal juegos