

REGLAS DE JUEGO

1. Separar las ocho cartas de "ÁNGELES" y "DEMONIOS". Mezclar las restantes y colocar el mazo en el centro de la mesa con la cara de las definiciones hacia arriba.
2. Se juega en sentido antihorario. Empieza el jugador más joven de la mesa. Mezcla y reparte las cartas de "ÁNGELES" y "DEMONIOS" al azar entre los demás jugadores con el dorso hacia arriba y sin mirarlas. Luego levanta una carta del mazo principal y lee solamente la definición. El resto de los participantes lee la respuesta.
3. A continuación el jugador hace preguntas a los demás participantes que deben responder de a uno. Los ÁNGELES lo guiarán

correctamente para descubrir la palabra del dorso. Los DEMONIOS lo confundirán para despistarlo de manera que no llegue al objetivo. Como mínimo se le otorgan dos rondas para arriesgar.

4. Cuando crea que sabe la respuesta debe decir "*¡La tengo!*" y nombrarla. Si acierta, suma 2 puntos y los ÁNGELES 1 punto cada uno. De lo contrario los DEMONIOS suman 1 punto cada uno.
5. Al finalizar la ronda, se retiran las cartas de "ÁNGELES" y "DEMONIOS", quien tenga el turno las mezcla, las reparte, repite el procedimiento anterior y así sucesivamente.
6. El juego termina cuando ya no quedan cartas en el mazo principal. Gana el jugador que obtiene el mayor puntaje.