

REGLAS DE JUEGO

1. Se mezclan las cartas y se arma un mazo boca abajo en el centro de la mesa de juego.
2. Comienza el jugador con el pelo más largo. Da vuelta la carta superior del mazo formando un pozo de descarte junto al mismo y nombra la consigna en voz alta: si es un número lo dice; si es una imagen imita el sonido que corresponda; si se trata de una CARTA ESPECIAL sigue las indicaciones que se detallan en el punto 4.
3. Se inicia la partida en sentido horario y a su turno cada jugador da vuelta una carta y la coloca en el pozo.

A continuación tendrá que repetir todas las consignas que se fueron diciendo anteriormente en el orden establecido y nombran-

do su carta al final. Si se equivoca, se lleva el pozo completo y vuelve a empezar el jugador que le sigue. Gana el jugador que menos cartas tenga en su poder al finalizar la partida.

4. CARTAS ESPECIALES:

- **Sonido Libre:** se deberá inventar un sonido y los demás lo repetirán cuando les toque su turno.
- **Cambio de Sentido:** se repite todo lo anterior y cambia el sentido de la jugada.
- **Paso Repe:** no se repite lo anterior y continúa el siguiente jugador.
- **Lleva Todo:** se recogen todas las cartas del pozo y la carta "Lleva Todo" queda fuera de juego.

CHAU
PANTALLAS

